**Задача 6**

Незаконные свалки мусора, замусоренные зеленые насаждения и места массовых пребываний горожан являются серьезной угрозой для природных ресурсов нашей планеты. Геймификация процесса поиска и уборки мусора может выступить стимулирующим фактором для многих молодых людей.

Предложите идею, концепцию и дизайн мобильного приложения для массовой уборки территории парков и лесов с игровыми и социальными элементами. Главная цель - сделать процесс поиска и уборки мусора более интерактивным, игровым, в форме взаимодействия с другими игроками. Поощряется использование элементов дополненной реальности. При возможности разработайте прототип такого мобильного приложения для смартфона под управлением Android или iOS.